



Centri Sportivi
Aziendali e Industriali



ENTE DI PROMOZIONE
SPORTIVA
RICONOSCIUTO
DAL CONI

Supporto Tecnico di :



IBO RULES AND CLASS DEFINITIONS 2021

REPRESENTATIVE I.B.O. ITALY



Centri Sportivi
Aziendali e Industriali



ENTE DI PROMOZIONE
SPORTIVA
RICONOSCIUTO
DAL CONI

Comitato Provinciale
C.S.A.In. Cremona





Centri Sportivi
Aziendali e Industriali



ENTE DI PROMOZIONE
SPORTIVA
RICONOSCIUTO
DAL CONI

Supporto Tecnico di :



Sommario

Capitolo I	4
AMMISSIBILITÀ, QUALIFICHE PER PARTECIPARE E PREMI	4
A. Anno del torneo IBO	4
B. Avanzamento di categoria per età	4
C. Categorie Pro e Semi-Pro (solo per USA)	4
D. Qualificazione per partecipare al campionato del mondo	4
E. Iscrizione IBO obbligatoria	5
F. Premi, borse e quote di iscrizione	5
G. Competizione a squadre	5
Capitolo II	6
OBIETTIVI E AREE DI PUNTEGGIO	6
A. Sagome	6
B. Zone di punteggio	6
Capitolo III	7
ATTREZZATURE	7
A. Grani per libbra e velocità della freccia	7
B. Libbre massime per categoria	8
C. Mirino, sgancio, equipaggiamento insolito, ecc.	8
Capitolo IV	8
REGOLE ED ETICHETTE DI TIRO	8
A. Regole di comportamento per il tiro	8
B. Punteggio	10
C. Binocolo e telemetro	12
D. Guasti dell'attrezzatura e abbandono del percorso	12
E. Gruppi di pari (non applicabile in Italia)	13
F. Pareggi, condotta antisportiva ed errori	13
Capitolo VI	14
VIOLAZIONE DEL REGOLAMENTO E PROTESTE	14
A. Violazioni al regolamento	14
B. Proteste, ricorsi e richieste di riesame	15



Comitato Provinciale
C.S.A.In. Cremona



ENTE DI PROMOZIONE
SPORTIVA
RICONOSCIUTO
DAL CONI





Capitolo VII 16

VIOLAZIONE DELLE REGOLE E SOSPENSIONI	16
a. Cause di sospensione	16
b. Sanzioni	16

Capitolo VIII 17

COMPETIZIONI AGGIUNTIVE E PREMI	17
A. IBO National Championship Triple Crown "Best of the Best"	17
B. IBO Shooter of the Year	17
C. Grand Slam Award	17
D. Lucky Seven Drawing	17

P.S. Le parti evidenziate in verde non sono applicabili per gli eventi in Italia



Capitolo I

AMMISSIBILITÀ, QUALIFICHE PER PARTECIPARE E PREMI

A. Anno del torneo IBO

L'ANNO IBO inizia al completamento di un campionato del mondo e termina al completamento del campionato del mondo successivo.

B. Avanzamento di categoria per età

Se il giorno e mese di nascita di un arciere cadono dopo la data di conclusione del campionato mondiale IBO, lui o lei manterranno la loro categoria (FBH, CUB, Youth) fino alla conclusione del successivo campionato mondiale IBO.

Gli arcieri adulti possono registrarsi in ogni evento per qualsiasi categoria a cui l'arciere abbia diritto in base alla sua età al giorno della gara. Se un arciere adulto desidera qualificarsi per il Campionato mondiale, deve avere l'età appropriata per la categoria per la quale l'arciere sta tentando di qualificarsi alla data della qualificazione. Se un arciere sceglie di avanzare a una categoria facoltativa per età, deve qualificarsi per il campionato del mondo in quella categoria.

C. Categorie Pro e Semi-Pro (solo per USA)

1. Un arciere che si iscrive a una categoria Pro o Semi-Pro durante uno qualsiasi degli anni di tiro IBO deve rimanere in quella categoria per l'intera durata di quell'anno del torneo IBO, tranne per il fatto che un arciere può passare a Semi-Pro, oppure un Semi-Pro può passare a una categoria Pro. Gli arcieri che si spostano da Semi-Pro a Pro durante l'anno di tiro IBO non possono ritirarsi per competere come dilettanti o Semi-Pro in un evento autorizzato IBO per il resto di quell'anno del torneo IBO.
2. Un arciere che si registra come Pro o Semi-Pro in un'altra organizzazione di tiro 3-D deve registrarsi per competere allo stesso livello o superiore in eventi autorizzati dall'IBO.
3. Un arciere Pro o Semi-Pro deve essere un membro IBO per partecipare a qualsiasi evento autorizzato IBO.
4. Un arciere Pro o Semi-Pro non può registrarsi per una categoria entry level come HC, FHC o BBO per un periodo di cinque anni dopo la partecipazione come Pro o Semi-Pro a qualsiasi organizzazione 3D.

D. Qualificazione per partecipare al campionato del mondo

Per poter partecipare nel campionato mondiale IBO, un arciere deve essere un membro IBO e piazzarsi tra i primi venti (20) punteggi per la sua categoria in un torneo di qualificazione autorizzato IBO. I primi trenta (30) punteggi si qualificheranno per il Campionato mondiale solo agli eventi della National Triple Crown. Gli arcieri FBH non devono qualificarsi per partecipare al campionato mondiale IBO. Gli arcieri internazionali residenti al di fuori degli Stati Uniti, che desiderano partecipare e competere al campionato mondiale IBO devono contattare l'ufficio IBO per ulteriori informazioni su come qualificarsi nella propria zona.



E. Iscrizione IBO obbligatoria

1. Un arciero deve essere un membro IBO per competere in un campionato statale, IBO Indoor World, Winter National, Spring National, National Triple Crown o World Championship, ad eccezione di quanto indicato in E-2 di seguito.
2. I pass ospiti possono essere ottenuti al momento della registrazione per l'utilizzo in tutti gli eventi a livello nazionale, ad eccezione del Campionato mondiale IBO. Il pass ospite può essere utilizzato per il World Trophy Round. Il pass ospite è valido per 1 evento per stagione del torneo. Questa iscrizione limitata non includerà la rivista Bowhunting World. Questa offerta non è disponibile per i membri attuali o che si rinnovano. La nostra speranza è che i membri utilizzino questi pass ospiti per far conoscere ai loro amici il divertimento dei tiri 3D. In questo momento, le quote del pass ospiti saranno le stesse delle normali tasse di iscrizione per la categoria inserita.

F. Premi, borse e quote di iscrizione

1. Tutte le categorie riceveranno un premio per il 1°, 2° e 3° posto in tutti gli eventi IBO a livello nazionale. La categoria Cub riceverà due (2) premi per ogni dieci partecipanti da quell'evento dell'anno precedente. Un massimo di dieci (10) premi verranno assegnati nella categoria Cub. Una categoria deve avere almeno tre (3) partecipanti all'andata di qualsiasi competizione multi-evento come la IBO National Championship Triple Crown per assegnare un campione di categoria. Per vincere, un partecipante deve tirare a tutte le tappe dell'evento combinato.
2. Le quote di iscrizione e gli importi o le percentuali rimborsati dalle quote di iscrizione per eventi autorizzati dall'IBO sono stabiliti dai club ospitanti.
3. Al campionato mondiale IBO, le borse saranno divise tra coloro che si qualificano per il round finale.
4. Gli assegni che rappresentano qualsiasi importo vinto da un tiratore durante un evento IBO National o World verranno inviati ai vincitori. Per consentire eventuali domande, discrepanze o correzioni dei risultati di eventi nazionali o mondiali, verrà utilizzato un periodo di certificazione di cinque giorni lavorativi per i tornei futuri. Alla fine di questo periodo di cinque giorni, i risultati saranno considerati definitivi e verranno inviati gli assegni.

G. Competizione a squadre

1. Tutti i membri del team devono essere membri IBO in regola e devono essere registrati come team prima che ogni singolo membro inizi la competizione.
2. I team qualificati possono competere agli eventi Triple Crown del campionato nazionale IBO e ai campionati del mondo (se vengono offerti eventi a squadre).
 - a. Affinché una categoria abbia una competizione a squadre nella Triple Crown IBO National Championship, ci devono essere tre squadre registrate per tirare all'andata della Triple Crown. Per vincere, una squadra deve tirare a tutte e tre le tappe della Triple Crown.
 - b. Campionato mondiale IBO. Ogni membro del team deve essere qualificato individualmente per il campionato mondiale IBO per poter competere come membro del team.

3. I membri del team non possono cambiare per tutta la durata di una competizione IBO.
4. Una squadra può essere composta da tre o quattro membri. Solo i primi tre punteggi verranno conteggiati per il punteggio totale di una squadra.
5. I riconoscimenti delle squadre verranno assegnati alla conclusione della IBO Triple Crown e / o alla conclusione del campionato mondiale IBO.

Capitolo II

OBIETTIVI E AREE DI PUNTEGGIO

A. Sagome

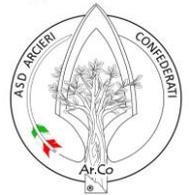
1. In tutti gli eventi di tiro autorizzati dall'IBO, le sagome devono consistere in bersagli di animali di tipo 3-D con aree di punteggio IBO ufficiali.
2. Le associazioni ospitanti possono mescolare le dimensioni degli animali purché le sagome abbiano aree di punteggio IBO ufficiali.
3. Tutte le sagome devono essere posizionate a distanze sconosciute. La distanza massima approssimativa per ciascun picchetto deve essere la seguente:
 - a. Picchetto blu: 50 iarde (45,72 metri)
 - b. Picchetto verde: 45 iarde (41,15 metri)
 - c. Picchetto rosso: 40 iarde (36,70 metri)
 - d. Picchetto giallo: 35 iarde (32 metri)
 - e. Picchetto arancione: 30 iarde (27,43 metri)
 - f. Picchetto bianco: 25 iarde (22,86 metri)
 - g. Picchetto nero: 15 iarde (13,72 metri) – Solo per Italia FBH
4. In tutte le sagome l'area dello Spot deve essere completamente visibile, senza alcuna copertura. Possono essere utilizzate anche sagome con 3 punti vitali.

Si deve prestare attenzione quando si posizionano i bersagli per non ruotare o inclinare eccessivamente gli stessi, per garantire che l'intera area vitale possa essere colpita in sicurezza.

B. Zone di punteggio

Per tutti gli eventi di tiro autorizzati dall'IBO, i bersagli devono avere aree di punteggio come segue:

1. Un anello da "11" (perfect) costituito da un cerchio centrato all'interno dell'anello 10 (Superspot). La dimensione del Perfect dovrebbe essere di circa il venticinque per cento (25%) della dimensione del Superspot.
2. Un anello da "10" (SuperSpot) costituito da un cerchio all'interno dell'area vitale (Spot).
3. Un'area vitale da "8" (Spot) che si avvicina approssimativamente all'area del cuore, polmone e fegato dell'animale appropriato.



4. Il resto dell'animale è considerato "Sagoma", di valore "5", ad eccezione di quanto indicato al successivo paragrafo 5.
5. Una freccia piantata nel corno di un animale, che non tocca il corpo, è considerata un errore ed è segnata come zero. I bersagli con zampe o zoccoli di un colore diverso rispetto al corpo principale saranno comunque considerati come parte del corpo per il punteggio.
6. La base del bersaglio ed eventuali altri supporti o figure che esulano dalla sagoma dell'animale non sono considerati zona di punteggio e devono essere delimitati da una riga ben definita;

Capitolo III

ATTREZZATURE

A. Grani per libbra e velocità della freccia

1. Le frecce devono pesare almeno cinque (5) grani per libbra come segue:
 - a. Per l'arco compound alla potenza di picco utilizzata in gara dall'arciere;
 - b. Per l'arco ricurvo/longbow/storico, alla potenza di picco all'allungo fisiologico;a meno che l'equipaggiamento dell'arciere non sia idoneo all'eccezione di cui al successivo paragrafo 2.
È consentita una variazione di due (2) libbre di peso per la variazione della scala dell'arco. Le attrezzature specificate in questo paragrafo (III.A.1) non devono avere limiti alla velocità della freccia
2. Nel caso in cui l'equipaggiamento di un arciere, quando tira a cinque (5) grani per libbra, non generi **290 fps**, quell'arciere può tirare frecce che pesano meno di cinque (5) grani per libbra. Tuttavia, le attrezzature specificate nel presente paragrafo (III.A.2) non devono superare una velocità della freccia di 290 fps.
3. Il carico dell'arco non deve essere modificato dopo l'inizio della competizione. Qualsiasi modifica al carico dell'arco potrà essere considerata come comportamento antisportivo, soggetto a sanzione di squalifica, a meno che non venga ritenuta necessaria a seguito di un malfunzionamento dell'attrezzatura. Sarà necessario sottoporsi a verifica alla conclusione del range.
4. IBO raccomanda che gli arcieri non superino i limiti consigliati dal produttore in merito al peso delle frecce e alle libbre dell'arco.
5. Indipendentemente dalla velocità o dalla configurazione del peso della freccia, tutti gli arcieri devono rispettare le restrizioni di peso massimo per la loro categoria, come indicato di seguito. (Capitolo III, paragrafo B)
6. Sarà consentito un diametro massimo della freccia di 27/64 (0.422" = 10,72 mm) con una tolleranza fino a 0.425" (=10,80 mm) per il diametro della punta della freccia.



7. Gli arcieri che competono nella categoria Youth Hunter (YH) devono essere limitati a una velocità della freccia di 260 fps.
8. Gli arcieri che competono nella categoria della balestra devono essere limitati a una velocità della freccia di 340 fps.
9. A tutti i limiti di velocità massima è consentita una variazione del **3%** per la precisione del cronografo.

B. Libbre massime per categoria

1. Le libbre massime per ciascuna categoria sono le seguenti:
 - a. Cub: 40 libbre
 - b. Tutte le categorie femminili e giovanili: 60 libbre
 - c. Tutte le altre categorie: 80 libbre (escluse le balestre)

I genitori degli arcieri Cub e Youth non possono tirare con l'equipaggiamento del figlio. Il genitore corre il rischio di far perdere punti o far squalificare il figlio.

2. Sarà consentita una tolleranza massima di 2 Libbre rispetto al limite previsto.

C. Mirino, sgancio, equipaggiamento insolito, ecc.

1. Gli overdraw sono consentiti in tutte le categorie tranne TRD, YTRD, FTRD, LB, RU, STRD.
2. Non c'è limite al numero di pin in un mirino.
3. Un mirino usato in una categoria pin fisso non può essere regolato quando l'arciere entra nel campo di tiro.
4. I mirini che proiettano una luce laser o un altro punto di mira sul bersaglio sono illegali in tutte le categorie.
5. Un arciere che utilizza attrezzature nuove o inusuali non citate dalle definizioni di categoria o altrove in queste regole sarà tenuto a tirare in una delle categorie open fino a quando il Consiglio di amministrazione dell'IBO non deciderà sulla categoria corretta per l'equipaggiamento.
6. In tutte le categorie che ne consentano l'uso sarà consentita una visette con lente all'interno.
7. Nessun tipo di draw check (limitatore di allungo) o clicker può essere utilizzato nelle categorie tradizionali, ad eccezione della categoria RU.

Capitolo IV

REGOLE ED ETIQUETTE DI TIRO

A. Regole di comportamento per il tiro

1. I gruppi di tiro non devono essere composti esclusivamente da amici e/o parenti. Tali gruppi saranno "divisi" includendo almeno un estraneo alla parentela che registra il punteggio, quando possibile. Un buon atteggiamento sportivo prevede l'introduzione di almeno un estraneo all'interno del gruppo di parenti e/o amici. Gli arcieri di una associazione, amici e/o



- parenti sono tenuti a informare gli ufficiali di gara (giudici di gara o range officials) di questa situazione. Non farlo è una condotta antisportiva.
2. Un arciere può partecipare ad una sola categoria dell'evento autorizzato dall'IBO. Ciò non impedisce a un arciere di tirare uno stile o una categoria diversi in un altro evento (tranne Pro o Semi-Pro che non potrebbero non possono rientrare in una categoria amatoriale durante l'anno delle manifestazioni IBO).
 3. Tutti i gruppi di tiro devono stabilire una rotazione di tiro. I gruppi che contengono arcieri che tirano da picchetti diversi seguiranno la rotazione di tiro assicurando che nessun arciere avanzi oltre il picchetto assegnato prima di tirare. Nessun arciere (o spettatore) deve avvicinarsi a un bersaglio prima che il gruppo abbia terminato di tirare. Nel caso di arcieri appartenenti a varie classi, i primi a tirare saranno sempre quelli dal picchetto blu e gli ultimi, quelli dal picchetto bianco.
 4. Durante il tiro, l'arciere deve toccare il picchetto appropriato con una parte del proprio corpo. A volte, il picchetto è posizionato in modo da creare ulteriore difficoltà all'arciere. Non sono consentite modifiche al terreno intorno al picchetto di tiro, usando qualsiasi strumento o ausilio di livellamento, naturale o meno.
 5. Ad ogni arciere sarà concesso un massimo di due (2) minuti per completare il suo tiro. Questa regola deve funzionare come segue:
 - a. Il tempo inizierà per il primo arciere quando il gruppo precedente libera il bersaglio. Il tempo inizierà per il l'arciere successivo quando l'arciere precedente scocca la sua freccia.
 - b. Gli arcieri dovrebbero essere sensibili nei confronti dei gruppi dietro di loro e fare in modo di tirare in modo tempestivo. Quando un arciere ha superato il tempo assegnato, l'ufficiale di gara potrà sanzionarlo con una detrazione di cinque (5) punti dal suo punteggio. Se le azioni di un intero gruppo contravvengono a questa regola, ogni persona nel gruppo potrà avere cinque (5) punti detratti dal proprio punteggio. La violazione ripetuta del limite di due (2) minuti per ogni sessione di tiro dell'arciere, viene considerata condotta antisportiva.
 - c. Dopo il tiro, l'arciere dovrebbe immediatamente liberare la postazione per l'arciere successivo. L'uso del binocolo dal picchetto di tiro dopo il tiro è proibito. Ripetute violazioni di questa regola comporteranno una decurtazione di cinque (5) punti del punteggio del tiratore per ogni violazione.
 - d. Nel limite di due minuti, un arciere sul picchetto di tiro non può richiudere l'arco più di tre volte. Si definisce "chiusura" l'azione di apertura dell'arco e accompagnamento della corda senza effettuare il tiro. Se un arciere richiude più di tre volte l'arco, riceverà un punteggio pari a zero per quel bersaglio. Tutti i gruppi di tiro devono far rispettare questo punteggio e il mancato rispetto sarà considerato falsificazione di un punteggio e sottopone il gruppo alle penalità descritte nel comma i. paragrafo B. 1 (Score).
 6. Non si discuterà di distanze finché non saranno stati segnati i punteggi. La discussione sulle distanze è consentita solo tra gli arcieri che hanno già tirato al bersaglio e deve essere fatta in modo tale da garantire che gli altri arcieri che devono ancora tirare non sentano.
 7. I mirini che vengono utilizzati durante la competizione, devono essere coperti per impedire la divulgazione della distanza ad altri concorrenti e scoperti al momento del tiro.
 8. Non più di un ombrello può essere usato per aiutare un tiratore sul picchetto. La dimensione massima per un ombrello utilizzato su una gamma deve essere "dimensioni golf".
 9. Tutti gli eventi competitivi IBO si basano su uno stile di tiro "a mano libera". Nessun arciere deve usare dispositivi come supporti, imbragature o altri accessori o posizioni di tiro per creare



un tiro "rinforzato". Le uniche eccezioni saranno nella categoria PCBH in cui è richiesto l'uso di tali dispositivi per la partecipazione. Se nella categoria PCBH è richiesto un supporto al tiro o un dispositivo per appoggiare l'arco, deve essere di tipo monopiede. Tripodi, sacchi di sabbia o altre forme di supporto sono illegali.

B. Punteggio

1. Score

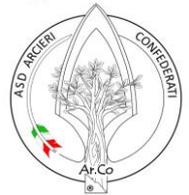
- a. In tutti gli eventi di tiro autorizzati dall'IBO, per ogni arciera devono essere completate due tabelle segnapunti (score). Gli score devono essere compilati con nome, l'indirizzo e il numero di iscrizione IBO dell'arciere e il numero di iscrizione IBO di ogni marcatore.
- b. Gli score devono essere divisi tra due marcatori in modo che ogni marcatore abbia uno score per ogni arciera. Entrambi i marcatori devono essere d'accordo sul punteggio, confrontarsi e registrare il punteggio prima che le frecce vengano estratte dal bersaglio. I punteggi saranno segnati attraverso una serie di fori nelle corrispondenti caselle.
- c. Le frecce estratte in anticipo causano l'annullamento del punteggio. Ripetute violazioni di questa regola comporteranno la squalifica dell'arciere.
- d. Se i due marcatori erroneamente registrano punteggi diversi, i punteggi sbagliati devono essere corretti in accordo della decisione della maggioranza della piazzola. L'errore deve essere cerchiato e siglato da entrambi i segnapunti e il punteggio corretto deve essere punzonato o altrimenti chiaramente contrassegnato. Se l'accordo della maggioranza della piazzola non è possibile, l'arciere riceverà il punteggio più alto tra i due.
- e. Gli score saranno controllati alla fine di ogni percorso. Gli score di ciascun arciera devono essere consegnati insieme a quelli dell'intero gruppo della piazzola.
- f. gli score devono essere leggibili, completi e firmati dall'arciere per accettazione.
- g. Nessuno score può essere modificato da un concorrente o da un marcatore dopo averlo consegnato.
- h. Gli arcieri saranno responsabili dei propri score. Spetta a ciascun arciera assicurarsi che il proprio score soddisfi i requisiti di cui sopra.
- i. Non verranno emessi duplicati di score per sostituire gli score persi o danneggiati, tranne in circostanze insolite approvate dall'Organizzatore e dagli ufficiali del torneo IBO a loro esclusiva discrezione.
- j. I club ospitanti devono conservare gli score per un anno a seguito di un evento di tiro autorizzato dall'IBO.
- k. Qualsiasi tentativo da parte di un arciera di falsificare consapevolmente un punteggio o consentire ad un altro di falsificare il proprio punteggio, deve comportare la squalifica di tale arciera per quell'evento di tiro e tale arciera non sarà ammessa a partecipare a un evento di tiro autorizzato dall'IBO per un (1) periodo di un anno. Un concorrente sospeso può presentare una petizione al Consiglio di amministrazione IBO per la riammissione.
- l. L'IBO si riserva il diritto, a sua esclusiva discrezione, di correggere errori innocui tra cui, a titolo esemplificativo, punzonatura dei punteggi, mancanza di iniziali o firma,



invio, ecc., Che secondo l'opinione dell'IBO non sono chiaramente il risultato di un tentativo infrazione del punteggio dell'arciere.

2. Punteggio delle frecce:

- a. I punteggi saranno registrati come segue:
 - i. 11 punti: anello da 11 o anello "X" (Perfect): cerchio all'interno dello SUPERSPOT
 - ii. 10 punti: Superspot , cerchio all'interno dello SPOT
 - iii. 8 punti: Spot
 - iv. 5 punti: Sagoma
 - v. 0 punti: manca la freccia o non tocca le zone ritenute valide.
- b. Se su un bersaglio è visibile più di un'area di punteggio, l'organizzazione ospitante di qualsiasi evento autorizzato da IBO, deve annotarlo sulla tabella del picchetto di tiro. Nel caso in cui tale area non sia evidenziata sulla tabella, è possibile utilizzare entrambe le aree di punteggio.
- c. una freccia che tocca la linea di un'area di punteggio maggiore deve essere assegnato il punteggio più alto. Il semplice contatto delle alette, piume o delle cocche della freccia non assegna il punteggio il punteggio della freccia.
- d. Le frecce devono rimanere attaccate al bersaglio per ricevere un punteggio diverso da zero, ad eccezione delle frecce che attraversano il bersaglio, delle frecce robinhood o delle frecce che colpiscono dopo un rimbalzo come indicato nei Paragrafi (e) (f) e (g) di seguito.
- e. Una freccia che attraversa un bersaglio può essere segnata se la maggioranza del gruppo della piazzola è concorde. Un attraversamento è una freccia che passa completamente attraverso il bersaglio rimanendo integra e lasciando visibile un foro di entrata e uscita. Se all'attraversamento assiste un membro del gruppo diverso dal tiratore e il gruppo non è d'accordo, l'arciere può nuovamente tirare un'altra freccia.
- f. A tutte le frecce integre, o alle aste rotte che includono la punta, va assegnato il punteggio del loro punto di impatto nel bersaglio. In caso di "robinhood" (freccia infilzata nella cocca di un'altra freccia) va assegnato lo stesso punteggio della freccia colpita. Una freccia che colpisce un'altra freccia - con la freccia colpita che mostra danni visibili - che non si attacca al bersaglio (deviata) deve ricevere il punteggio della freccia che è stata colpita. La maggior parte del gruppo deve concordare sul fatto che:
 - i. è stata colpita una particolare freccia e
 - ii. che colpire la freccia ha impedito alla freccia di attaccarsi al bersaglio, o la freccia deve essere segnata come mancata. Il gruppo deve essere concorde nell'assegnare il punteggio.
- g. Un rimbalzo è una freccia che colpisce esattamente il bersaglio e rimbalza verso il tiratore. Una freccia che schiena non è considerata un rimbalzo. Un rimbalzo può essere segnato se il punteggio può essere concordato dalla maggior parte degli arcieri del gruppo. Se un membro del gruppo diverso dall'arciere assiste al rimbalzo e il gruppo non



è d'accordo, l'arciere può tirare nuovamente al bersaglio prima che il gruppo avanzi per segnare il punteggio.

- h. Una freccia che viene rilasciata o lasciata cadere accidentalmente verrà segnata con uno zero a meno che l'arciere non sia in grado di recuperarla toccando il picchetto e di tirare nuovamente entro due minuti.
- i. Qualsiasi freccia tirata intenzionalmente nel terreno o a qualsiasi oggetto diverso dal bersaglio deve essere considerato un atto di condotta antisportiva e alla freccia va assegnato un punteggio di zero.

C. Binocolo e telemetro

1. Parte integrante della competizione IBO 3-D è la capacità dell'arciere di giudicare la distanza senza l'ausilio di dispositivi per la ricerca della distanza o l'assistenza di altri. Pertanto, sono vietati telemetri e altri dispositivi che possono essere utilizzati per calcolare la distanza verso l'obiettivo. Un arciera non può usare parti del proprio corpo, l'arco o altri accessori o attrezzature per calcolare la distanza. Gli arcieri che usano mirini regolabili non possono più regolare lo stesso dopo aver effettuato la trazione e aver trapiantato il bersaglio. È vietato qualsiasi segno su un binocolo altrimenti legale che potrebbe essere interpretato come un punto di riferimento per la ricerca della distanza.
2. I binocoli portatili sono ammessi senza limiti di ingrandimento.
3. Il binocolo non deve essere utilizzato sul picchetto dopo che il tiro è stato effettuato. Un arciera con mirino regolabile non può regolare una seconda volta il mirino dopo aver usato il binocolo sul picchetto. Gli arcieri possono usare anche il binocolo per visualizzare il bersaglio mentre aspettano il loro turno vicino al picchetto di tiro dietro all'arciere che sta tirando o da un'area di passaggio dietro un gruppo che sta tirando a un bersaglio.

D. Guasti dell'attrezzatura e abbandono del percorso

1. Una volta che un arciera inizia un tiro, deve finire con il suo gruppo a meno che, in caso di problemi, per lasciare il gruppo deve essere autorizzato da un ufficiale di gara o in caso di guasto dell'attrezzatura dalla sua piazzola di tiro. A qualsiasi arciera o gruppo che lascia una piazzola senza l'autorizzazione di un ufficiale di gara non sarà permesso di continuare la gara.
2. Quando possibile, in caso di maltempo, i partecipanti devono essere allertati da una sirena o un altro sistema di allarme, a indicare che esiste una potenziale emergenza e che tutti i campi di tiro e pratica sono immediatamente chiusi.
Quando viene emesso questo avviso, tutte le attività di tiro devono cessare e tutti dovrebbero cercare un riparo adeguato. Gli arcieri devono usare la massima cautela per garantire la sicurezza di tutte le persone coinvolte.
Gli arcieri possono riprendere l'attività di tiro solo dopo essere stati istruiti dall'IBO, dall'organizzazione ospitante o da altri ufficiali di gara sul modo corretto di rientrare nei campi di gara una volta che l'emergenza è passata e i campi sono stati riaperti. A causa del grave rischio per se stessi o per gli altri tiratori e / o il personale addetto, qualsiasi tentativo di eludere questi avvisi di sicurezza e continuare la gara sarà considerato come un comportamento antisportivo e sarà motivo di squalifica immediata.
3. Una volta che un arciera inizia una gara, non può cambiare attrezzatura a meno che non si verifichi un guasto dell'attrezzatura come indicato di seguito.



4. **GUASTI DELL'ATTREZZATURA.** I guasti all'attrezzatura devono essere visibili e concordati dalla maggioranza del gruppo. La procedura per affrontare i guasti alle attrezzature è la seguente:
- I marcatori della piazzola devono scrivere "guasto attrezzatura" sullo score dell'arciere con il guasto e siglare lo score.
 - I marcatori chiuderanno il punteggio dell'arciere fino a quel punto e sigleranno gli score in modo appropriato.
 - L'arciere con il guasto dell'attrezzatura deve quindi procedere cautamente in avanti lungo il percorso e informare immediatamente un ufficiale di gara.
 - Se tre o più arcieri rimangono nel gruppo, possono continuare a tirare. Se ne rimangono due o meno, devono unirsi al seguente gruppo (a condizione che non si ecceda il numero di sei arcieri) o farsi da parte e attendere l'ufficiale di gara prima di procedere. Se gli ufficiali di gara non sono subito disponibili, il gruppo deve abbandonare il campo e tornare alla stazione di controllo.
 - L'arciere riceverà un tempo massimo da un ufficiale di gara entro il quale la riparazione deve essere completata.
 - Un ufficiale di gara terrà gli score dell'arciere fino a quando la riparazione non sarà completata e l'arciere verrà scortato sul percorso da un altro ufficiale di gara.
 - Qualsiasi arciere che lascia il campo senza seguire le linee guida stabilite nella sezione (D) di questa regola può essere squalificato.

E. Gruppi di pari (non applicabile in Italia)

- Un gruppo di pari può essere composto dai primi 10 punteggi di una competizione precedente in una determinata classe. Questi punteggi non includeranno alcun tiebreaker. Tutti i tiratori in parità per un punteggio costituiranno un punteggio per questo scopo.
- L'IBO o un club ospitante (a livello statale, regionale o nazionale) può richiedere a un arciere di tirare in un gruppo di pari in un particolare evento. Se un arciere è registrato dall'IBO o da un club ospitante in un gruppo di pari e tale arciere non tira nel gruppo, il suo punteggio non sarà ammissibile per premi nazionali di alcun tipo.
- Se vengono assegnati gruppi di pari, l'organizzazione ospitante invierà una lettera di invito affinché un arciere partecipi a un gruppo di pari; tuttavia, è comunque responsabilità del tiratore determinare se gli è richiesto di tirare in un gruppo di pari. Un arciere può controllare il sito Web IBO, chiamare l'ufficio IBO, verificare con il club ospitante o effettuare il check-in al momento della registrazione, per determinare se gli viene richiesto di partecipare a una riunione allo scopo di essere assegnato a tirare in un gruppo di pari.

F. Pareggi, condotta antisportiva ed errori.

- Gli "11" (perfect) verranno usati per valutare i pareggi. L'arciere con il maggior numero di "11" sarà il vincitore. Tuttavia, se due o più arcieri finiscono ancora con punteggi identici, il club ospitante dichiarerà uno shoot-off. Lo shoot off consisterà nel posizionare un bersaglio 3D ad una distanza sconosciuta, entro i limiti della classe di appartenenza, con una "X" posta al centro dell'area con il punteggio più alto (perfect). L'arciere la cui freccia si avvicina di più alla



"X" sarà dichiarato vincitore. Se allo shoot-off è presente un solo arciero, verrà dichiarato vincitore. Se nessuno degli arcieri è presente, il lancio di una moneta determinerà il vincitore.

2. Nessuna bevanda alcolica può essere trasportata o consumata in qualsiasi campo di tiro, campo o area practical da chiunque durante le ore di tiro. Se, a giudizio di un ufficiale di gara, un arciero sotto l'effetto dell'alcool tenta di entrare in un campo o in un'area di practical, l'arciero non sarà autorizzato a tirare e sarà sospeso da quella competizione. Ripetute violazioni possono comportare la revoca dell'iscrizione all'IBO e il divieto di tutte le competizioni organizzate dall'IBO.
3. Gli spettatori non devono distrarre, interferire o assistere gli arcieri mentre si trovano sul picchetto di tiro o sul campo di tiro.
4. La condotta antisportiva non sarà tollerata. Qualsiasi azione considerata antisportiva dal club ospitante o dall'IBO sarà motivo di squalifica e/o sospensione dall'adesione. Esempi di condotta antisportiva principalmente sono i seguenti:
 - a. Proiettare qualsiasi punto di mira illuminato su un bersaglio.
 - b. Gettare rifiuti nel campo gara senza utilizzare gli appositi contenitori/sacchi.
 - c. Registrarsi per competere come dilettante quando l'arciero è un Pro o Semi-Pro in un'altra organizzazione di tiro 3D; o registrarsi per competere come Semi-Pro quando l'arciero è un Pro in un'altra organizzazione di tiro 3D.
 - d. Comunicare a un altro arciero la distanza di un bersaglio particolare a cui l'altro arciero non ha ancora tirato.
 - e. Tutte le forme di comunicazione elettronica sono vietate sul campo gara a meno che non sia necessaria la comunicazione per un'emergenza. Il telefono cellulare e altri dispositivi devono essere messi in modalità silenzioso prima di entrare nel campo.
 - f. Disobbedire o ignorare gli ordini di un ufficiale di gara o tirare a un ufficiale di tiro.
 - g. Utilizzo di farmaci per migliorare le prestazioni. Riconoscimento dell'affiliazione IBO / 3-D con FITA; l'IBO sta sviluppando una politica contro l'abuso di sostanze. Da tenere presente che queste linee guida che riprendono quelle utilizzate dalla FITA nelle loro competizioni internazionali, potrebbero essere implementate senza ulteriori avvisi.
 - h. Qualsiasi violazione di ulteriori altre regole non elencate.

Capitolo VI

VIOLAZIONE DEL REGOLAMENTO E PROTESTE

A. Violazioni al regolamento

1. Chiunque violi le regole di cui sopra può essere squalificato dall'evento a cui partecipa e può essere sospeso dalla condizione di socio. Non sono necessari avvisi prima di imporre una squalifica, sospensione, altra disciplina o sanzione.
2. Le persone sospese non sono autorizzate a partecipare ad un evento sponsorizzato IBO per la durata di quell'anno di tiro o come decretato dal Consiglio di amministrazione.



3. I giudici addetti al campo e agli eventi devono essere rispettati e hanno l'autorità di squalificare un arciero da un evento per comportamento non sicuro e/o violazione delle regole di cui sopra.

B. Proteste, ricorsi e richieste di riesame

1. In tutti gli eventi a livello nazionale e mondiale, un arciero che ha commesso una violazione alle regole, convinto della propria buona fede, può presentare una protesta al Comitato preposto. Il Comitato per le proteste sarà composto da almeno tre membri del Consiglio di amministrazione e da qualsiasi altra persona designata dall'IBO. Nessuna protesta verrà ascoltata dal Comitato a meno che la protesta non sia accompagnata da \$ 25,00 e da una richiesta scritta di esame che delinea chiaramente le basi della protesta. Le proteste devono essere presentate entro e non oltre un'ora dopo la chiusura dei campi di tiro alla fine del torneo. Il Comitato per le proteste, a sua esclusiva discrezione, può prendere in considerazione la protesta esclusivamente sulla richiesta scritta o può richiedere la testimonianza dei testimoni disponibili. Le decisioni del comitato per le proteste saranno prese prima della conclusione dell'evento e i premi possono essere emessi al termine dell'evento in base alla decisione del comitato. Questa decisione è definitiva. Il comitato per le proteste conserva tutti i documenti presentati. La documentazione scritta per la base della decisione, insieme a tutti i documenti, deve essere inoltrata all'ufficio IBO per la revisione del consiglio.
2. In tutte le altre competizioni organizzate dall'IBO: il club ospitante deve risolvere tutte le proteste formando un Comitato per le proteste per includere tutti gli ufficiali IBO disponibili. Il club ospitante deve seguire il più possibile le procedure descritte sopra. La persona che ha presentato la protesta o la persona che sta protestando può presentare ricorso contro la decisione del Comitato per le proteste al Consiglio di amministrazione dell'IBO presentando un ricorso scritto presso l'ufficio commerciale IBO entro cinque (5) giorni lavorativi dalla decisione del Comitato. In caso di appello, il Comitato per le proteste fornisce al consiglio di amministrazione tutto il materiale presentato e la documentazione scritta della decisione intrapresa. Il Consiglio di amministrazione ascolterà l'appello alla prossima riunione del Consiglio di amministrazione regolarmente programmata. Il Consiglio di amministrazione farà del proprio meglio per risolvere il problema in modo equo sulla base delle informazioni in suo possesso. Tuttavia, gli arcieri devono rendersi conto che alcuni problemi sono molto difficili da risolvere dopo la conclusione di un tiro e un appello potrebbe non essere preso in considerazione dal Consiglio di amministrazione dell'IBO se, a loro avviso, non è possibile raccogliere informazioni accurate sufficienti per prendere una decisione ponderata.
3. L'incapacità intenzionale di un arciero di cooperare con un comitato per le proteste nelle sue indagini su una protesta è una condotta antisportiva. Il Comitato può squalificare o dichiarare l'arciero inammissibile per i premi durante tale evento e l'arciero può essere ulteriormente sanzionato dall'IBO per la sua mancata collaborazione. Se una decisione del Comitato per le proteste o del Consiglio di amministrazione dell'IBO si traduce in una modifica della classifica di una determinata classe, l'IBO, a sua esclusiva discrezione, può richiedere agli arcieri interessati dalla sentenza di restituire i loro premi al fine di ridistribuire i premi sulla base della decisione del Comitato o del Consiglio.



4. Discrepanze di punteggio: in caso di discrepanza di punteggio, una protesta può essere presentata seguendo le procedure sopra descritte, OPPURE se non vi è alcuna accusa di illecito intenzionale e la discrepanza di punteggio è il risultato di inavvertenza, semplice errore o svista, la richiesta di revisione può essere presentata all'ufficio IBO entro e non oltre il primo venerdì successivo alla conclusione di un evento. Se una protesta riguardante una discrepanza di punteggio o una richiesta di revisione viene presentata all'ufficio IBO, l'IBO esaminerà l'appello o la richiesta e una decisione FINALE verrà presa e comunicata all'arciere entro 10 giorni lavorativi dalla data della protesta o della ricezione della richiesta. Nel caso in cui venga ricevuta una protesta o una richiesta di riconsiderazione dopo l'inizio della cerimonia di premiazione, IBO o i funzionari ospitanti non saranno ritenuti responsabili per i premi assegnati sulla base dei risultati pubblicati prima della cerimonia di premiazione al termine dell'evento.
5. Revisione della competizione da parte dell'IBO: è intenzione e obiettivo dell'IBO incoraggiare la partecipazione al tiro con l'arco fornendo una competizione equa e giusta per ogni concorrente in ogni evento autorizzato dall'IBO. L'IBO riconosce anche che è molto difficile per l'IBO e i club ospitanti stabilire linee d'azione, monitorare le violazioni delle regole, tabulare i punteggi, incoraggiare la sicurezza, distribuire premi e fare tutto il resto richiesto per una competizione di successo in periodo veramente breve. Di conseguenza, l'IBO si riserva il diritto, a sua esclusiva discrezione, di indagare, riesaminare e / o correggere qualsiasi risultato competitivo basato su qualsiasi violazione delle regole, condotta antisportiva, ammissibilità del tiratore, inavvertenza, errore, errore innocuo o qualsiasi altra circostanza pertinente, indipendentemente dal fatto che sia stata presentata una protesta o una richiesta di riconsiderazione.

Capitolo VII

VIOLAZIONE DELLE REGOLE E SOSPENSIONI

Le informazioni sono fornite sulla base dello statuto IBO

a. Cause di sospensione

1. Violazione delle regole con sospensione della licenza di caccia;
2. Qualsiasi condanna per reati relativi al diritto di gioco;
3. Condotta antisportiva se la stessa è riconducibile alla legge o no. Tutti i soci devono aderire alle regole dell'equità e devono essere in accordo con gli ideali di IBO.

b. Sanzioni

1. Colui che viola e non rispetta le regole, sarà sospeso o espulso da IBO per un periodo fino a 5 anni. La causa della sua sospensione sarà resa disponibile dal Consiglio di Amministrazione IBO.
2. Ogni reiterazione delle violazioni sarà punita con l'espulsione permanente.
3. Ogni sanzione, sospensione o espulsione per una qualsiasi causa, dovrà essere votata dal consiglio di amministrazione durante una riunione ordinaria o speciale. Un socio che si trovi nella condizione di ricevere una sospensione, una sanzione o una



- espulsione, potrà richiedere di essere ascoltato dal Consiglio di Amministrazione e lo stesso Consiglio, potrebbe riconsiderare la sanzione, sospensione o espulsione.
4. Il consiglio di amministrazione può stabilire, pubblicare e mantenere le regole di partecipazione per qualsiasi evento.

Capitolo VIII

COMPETIZIONI AGGIUNTIVE E PREMI

A. IBO National Championship Triple Crown “Best of the Best”

Tutti i vincitori di ogni categoria ammessa al campionato IBO National Triple Crown saranno ammessi a competere alla competizione Best of the Best nel campionato mondiale IBO. L'Arciere deve tirare con l'attrezzatura usata per vincere nella sua relativa categoria nel campionato nazionale IBO Triple Crown.

B. IBO Shooter of the Year

1. Per qualificarsi come arciere dell'anno, un arciere deve partecipare ad almeno cinque dei seguenti eventi: Winter National, Spring National, National Championship Triple Crown e World Championship. I primi cinque punteggi di questi (6) eventi, che devono includere il campionato del mondo, saranno utilizzati per determinare l'arciere dell'anno in ogni categoria ammessa.
2. Gli arcieri di tutte le categorie hanno diritto di partecipare a questo premio. Una categoria deve avere almeno 10 partecipanti separati registrati negli eventi Shooter of the Year per poter assegnare un premio in quella categoria.

C. Grand Slam Award

Ogni arciere che vince tutte e 3 le tappe del campionato nazionale Triple Crown e del campionato del mondo in 1 anno di competizione. Tutte le categorie devono avere almeno 10 arcieri separati nel corso dell'anno per poter beneficiare di questo premio.

D. Lucky Seven Drawing

Gli arcieri che parteciperanno a tutti e sette gli eventi IBO verranno inseriti in un sorteggio in cui verranno sorteggiati sette vincitori per premi e omaggi. Il sorteggio si terrà ai Campionati del mondo per ringraziare e onorare coloro che sono fedeli partecipanti IBO.