



Art. 5 40 ROUND

- a) Il percorso è composto da **20 piazzole**.
- b) Da ogni piazzola si scoccano due frecce, sia da un unico picchetto (o dall'area di tiro) su due bersagli diversi, sia da 2 picchetti diversi sullo stesso bersaglio;
- c) Il bersaglio più distante determina il gruppo di appartenenza della piazzola.
- d) Almeno 6 piazzole devono essere predisposte con aree di tiro.
- e) Il posizionamento dei bersagli deve essere eseguito rispettando le seguenti distanze massime:
- | | | |
|-------------------------|--------------------------------|---------------------|
| • Gruppo 1 - 5 piazzole | Distanza mt 30 RT/RM/AS/LB/AN, | mt 40 CO/FS/SI/SL |
| • Gruppo 2 - 4 piazzole | Distanza mt 30 RT/RM/AS/LB/AN | , mt 40 CO/FS/SI/SL |
| • Gruppo 3 - 4 piazzole | Distanza mt 25 RT/RM/AS/LB/AN | , mt 35 CO/FS/SI/SL |
| • Gruppo 4 - 5 piazzole | Distanza mt 20 RT/RM/AS/LB/AN | , mt 25 CO/FS/SI/SL |
| • Gruppo 2 - 1 Mobile | Distanza mt 30 TUTTI | |
| • Gruppo 3 - 1 Mobile | Distanza mt 20 TUTTI | |
- f) In questa gara è previsto il picchetto Rosso per Prime Frecce e Lupetti con distanza non superiore alla metà di quella massima stabilita per i gruppi di appartenenza dei Master RT/RM/AS/LB/AN.
- g) Nelle piazzole GR1/GR2/GR3/GR4 le categorie CO/SL/SI/FS effettueranno il tiro dall'apposito picchetto/i di colore BIANCO
- h) Nelle piazzole GR1/GR2/GR3/GR4 le categorie RT/RM/AS/LB/AN effettueranno i tiri dall'apposito picchetto/i di colore GIALLO
- i) Gli Scout di qualsiasi categoria tireranno sempre dai picchetti o aree di tiro Master tradizionali RT/RM/AS/LB/AN
- j) **Si tirano al massimo 40 frecce**
- k) Per ogni piazzola si sommano i punti delle due frecce
- l) **Punteggio :**

Prima freccia	16 punti	Perfect
	14 punti	Super Spot
	12 punti	Spot
	8 punti	Sagoma

Seconda freccia	14 punti	Perfect
	12 punti	Super Spot
	10 punti	Spot
	6 punti	Sagoma

massimo punteggio 600 punti