

Attività Promozionale Dilettantistica  
C.S.A.In.



**Centri Sportivi**  
Aziendali e Industriali



Supporto Tecnico di :



**Centri Sportivi**  
Aziendali e Industriali

**COMITATO PROVINCIALE**  
**C.S.A.In. CREMONA**

# **REGOLAMENTO GARE**

## **TIRO CON L'ARCO**

# **Indoor**



## Sommario

<a href="#">Sommaro</a> .....	2
<a href="#">25 3D Round &amp; Trophy</a> .....	3
<a href="#">25 2d round trophy</a> .....	4
<a href="#">40 3D round trophy</a> .....	5



## 25 3D Round & Trophy



1. La gara prevede 2 percorsi chiamati Round e Trophy
2. Il **Round** prevede che da ogni piazzola si scocchino due frecce, dalla stessa linea di tiro, ad un unico bersaglio, per un totale di 20 piazzole .
3. Per ogni piazzola si sommano i punti delle due frecce, per un totale di 40 frecce.

- Punteggio Round max 520 Pt

Prima freccia	Perfect	14 punti
	Super Spot	12 punti
	Spot	10 punti
	Sagoma	6 punti
Seconda freccia	Perfect	12 punti
	Super Spot	10 punti
	Spot	8 punti
	Sagoma	4 punti

4. Il **Trophy** prevede che da ogni piazzola si scocca una freccia, dalla linea di tiro, ad un bersaglio per un totale di 20 piazzole;
5. Si tirano complessivamente 20 frecce;
6. Nel caso che l'allestimento della gara sia su due location valgono le descrizioni riportate al Cap. 2 comma 4, del Regolamento Sportivo Indoor.

- Punteggio Trophy max 520 Pt

Unica freccia	Perfect	26 punti
	Super Spot	22 punti
	Spot	18 punti
	Sagoma	12 punti

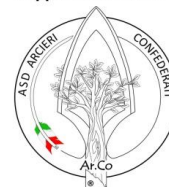
7. Per la classifica finale si sommano i risultati del Round e del Trophy

- Totale massimo punteggio 1040 punti

8. I bersagli devono essere obbligatoriamente così suddivisi:

- Gruppo 1 - 2 piazzole Distanza massima m.25
- Gruppo 2 - 2 piazzole Distanza massima m.25
- Gruppo 3 - 12 piazzole Distanza massima m.25
- Gruppo 4 - 4 piazzole Distanza massima m.20

9. Distanza minima per tutti i gruppi m.15 e max m. 25



## 25 2d round trophy



### La gara :

1. Il regolamento è invariato rispetto al 25 3D Round Trophy, la variante è l'utilizzo di battifreccia naturali o sintetici con visuali rappresentanti sagome di animali. Il battifreccia deve avere una dimensione adeguata a garantire un sufficiente margine di errore sul tiro: sui gruppi 1 e 2 si consiglia un battifreccia di diametro 130, sui bersagli gruppo 3 e 4 si consiglia un battifreccia di diametro 90.
2. La distanza massima di tiro è di 25M
3. Le visuali devono essere obbligatoriamente così suddivise:
  - Gruppo 1 - 2 piazzole Distanza massima m.25
  - Gruppo 2 - 2 piazzole Distanza massima m.25
  - Gruppo 3 - 12 piazzole Distanza massima m.25
  - Gruppo 4 - 4 piazzole Distanza massima m.20
4. Distanza minima per tutti i gruppi m.15 e max m.25
5. Le visuali devono avere una linea di distinzione che rappresenti l'ingombro massimo della sagoma, un solo spot eventualmente rimarcato in modo univoco, un solo superspot e un solo perfect. Nel caso di più linee stampate sul bersaglio è necessario evidenziare le linee dove si applica il punteggio.
6. Il punteggio e' uguale alla gara 25 3D Round Trophy



40 3D round trophy



### La gara :

1. La gara prevede un percorso di 20 piazzole. Ogni piazzola deve essere chiaramente indicata da un numero progressivo da 1 a 20
2. **La gara prevede 2 fasi chiamate Round e Trophy**
3. **Il Round** prevede che da ogni piazzola si scocchino due frecce, dalla stessa linea di tiro, ad un unico bersaglio per un totale di 20 piazzole.
4. Per ogni piazzola si sommano i punti delle due frecce per un totale di 40 frecce.

#### • Punteggio Round max 520 Pt

Prima freccia	Perfect	14 punti
	Super Spot	12 punti
	Spot	10 punti
	Sagoma	6 punti
Seconda freccia	Perfect	12 punti
	Super Spot	10 punti
	Spot	8 punti
	Sagoma	4 punti

5. **Il Trophy** prevede che da ogni piazzola si scocchi una freccia, dalla linea di tiro, ad un bersaglio per un totale di 20 piazzole.
6. Si tirano complessivamente 20 frecce.

#### • Punteggio Trophy max 520 Pt

Unica freccia	Perfect	26 punti
	Super Spot	22 punti
	Spot	18 punti
	Sagoma	12 punti

7. Per la classifica finale si sommano i risultati del Round e Trophy

#### • Totale massimo punteggio 1040 punti

8. La distanza massima del tiro è di 40M
9. I bersagli devono essere obbligatoriamente così suddivisi
  - Gruppo 1 - 2 piazzole Distanza massima m.40
  - Gruppo 2 - 2 piazzole Distanza massima m.40
  - Gruppo 3 - 12 piazzole Distanza massima m.30
  - Gruppo 4 - 4 piazzole Distanza massima m.20
10. Distanza minima per tutti i gruppi m.15 e max m. 25